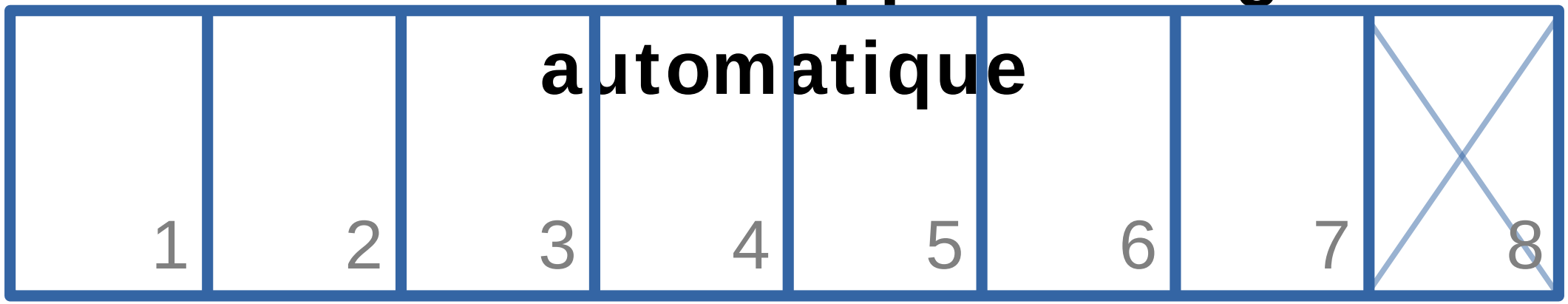
Jeu de Nim — Apprentissage automatique

1	2	3	4	5	6	7	8



3	2	1	1
3	2	1	2
3	2	1	1
3	2	1	
3	2	1	

- **Préparation :** Découpez les jetons ci-contre, et placez-en trois (un de chaque numéro) dans chacune des cases ci-dessus, sauf : la case 1 (numéro 1 seulement), la case 2 (numéros 1 et 2 seulement), et la case 8 (laissée vide).
- L'humain·e joue en premier, vous (ordinateur) jouez en deuxième.
- **À votre tour (l'ordinateur) de jouer :**
  - Comptez le nombre de crayons restants.
  - Prenez au hasard un jeton dans la case correspondante.
  - Prenez le nombre de crayons indiqués par le jeton.
- **En fin de partie :**
  - En cas de **victoire** : Remettez tous les jetons dans leur case.
  - En cas de **défaite** : Remettez tous les jetons dans leur case, sauf le dernier qui est sorti du jeu.
- Si au cours de la partie, vous devez piocher un jeton dans une

D'après Marie Duflot-Kremer
https://membres.jeu.fr/MDuflot/files/med/IAnim.html